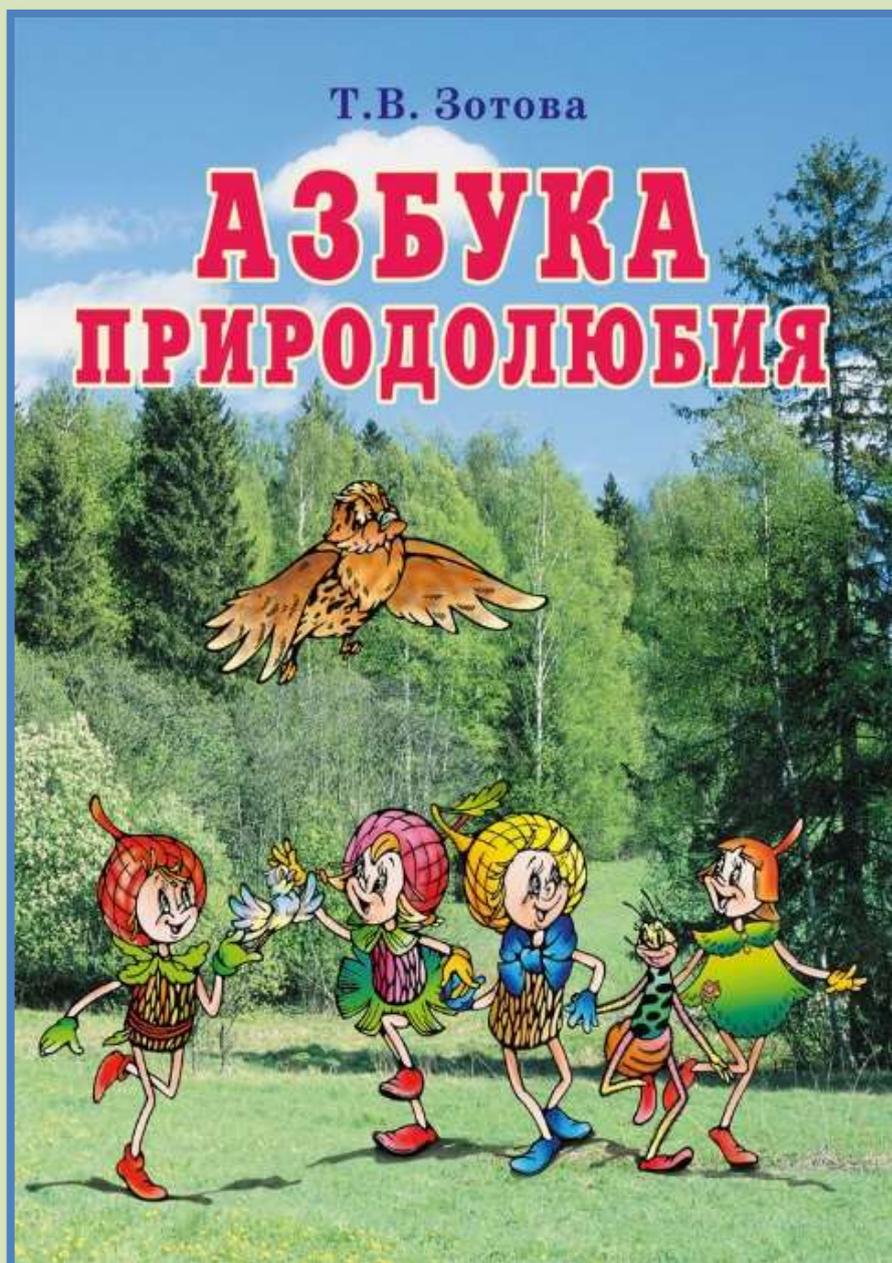


Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное
учреждение детский сад № 21 «Колосок»

Экологические игры
из учебного пособия «Азбука Природолюбия»



ст. Приазовская

2020 год

Игра «Продолжи фразу»

Играть могут несколько человек. Каждому необходимо продолжить фразу: «Быть аккуратным с Природой –это значит...». Например, один играющий говорит: «Быть аккуратным с



Природой-это значит не ломать ветки деревьев и кустарников». Другой продолжает: «Быть аккуратным с Природой-это значит не шуметь в лесу, не тревожить его обитателей».

И так далее. Повторяться нельзя. Тот, кто не смог продолжить, выбывает из игры. Побеждает оставшийся участник игры, который лучше других знает, что означает выражение «Быть аккуратным с Природой».

Игра «Береги природу»

Играть могут несколько человек. Играющие по очереди должны коротко рассказать, как они берегут Природу. Например, один играющий говорит: «Я бережно отношусь к Природе, поэтому не оставляю мусор в лесу и парке». Затем называет имя любого другого участника игры, который продолжает: «Я берегу Природу, поэтому никогда не рву цветы». И так далее. Повторяться нельзя. Тот, кто не смог рассказать, как он бережет Природу, выбывает из игры. Побеждает оставшийся участник.



Если есть мяч, можно образовать круг и бросать мяч друг другу по очереди в любом порядке. Если тот, кто поймал мяч, не смог рассказать, как бережет Природу, он выходит из круга.

Игра «Опиши объект Природы»

Участники игры выбирают любой объект Природы: дерево или куст, красивую ветку или цветок, гриб, ягоду, зверька, птицу или насекомое. Затем по очереди описывают его словами, например: высокое дерево, красивое дерево, величественное дерево, одинаково стоящее дерево, устремленное к небу дерево, сучковатое дерево и т.д. Повторяться нельзя. Тот, кто не смог подобрать слова, выбывает из игры. Побеждает участник, сумевший подобрать как можно больше определений.



Игра «Отгадай объект Природы»

Ведущий смотрит вокруг и выбирает объект: какое-либо дерево или куст, интересную ветку, цветок, птицу или насекомое. Затем он описывает его и предлагает остальных отгадать, что это. Тот, кто отгадал, становится ведущим.



Игра «Попробуй, расскажи»

Один из играющих в течение 1-2 минут внимательно смотрит вокруг и после команды ведущего закрывает глаза. После этого он должен назвать пять (или более) объектов (деревья, кустарники, птицы, звери, насекомые, цветы, грибы, пни и т.д.), которые увидел и смог запомнить. Затем наступает очередь другого участника. Каждый участник, правильно назвавший все пять предметов, получает одно очко.

В начале игры необходимо договориться, до какого счета будет вестись игра. Кто первый набирает оговоренное число очков, тот и становится победителем.



Игра «Что ты встретил в лесу?»

Играть могут несколько человек. Один из играющих говорит: «Мы пошли гулять в лес и встретили...». Называет, например, «Березу». Второй играющий продолжает: «Колокольчик», третий говорит: «Ручей», четвертый называет: «Полянку». И так по кругу. Повторяться нельзя. Кто не смог сказать, что он встретил в лесу, выбывает из игры. Оставшийся участник становится победителем.



Игра «Расскажи историю»

Играть могут два человека или две команды. Во время прогулки в лесу или парку один из играющих придумывает имя одному дереву, в второй – другому. Потом оба играющих должны сочинить интересную историю об этих деревьях. Делают они это так: каждый по очереди называет одно предложение этой истории. В результате получаются совместно придуманная сказка, история или рассказ. Для своих историй играющие могут выбрать также любую птицу, зверя, цветок, куст, ягоду, гриб или даже поляну, озеро, ручей.



Экологическая игра «Придумай историю о дружбе»

Играть могут несколько человек. Каждый играющий представляет себя любым зверем, птицей, насекомым, деревом, травой, цветком, ягодой, озером, ручейком и т.д.. Потом по очереди каждый выбирает себе «друга»-любого другого играющего, и они вместе начинают придумывать историю о своей дружбе. Затем эту историю рассказывают остальным.



Игра «Найди Природу»

Играют несколько человек. Задача играющих-«найти» природу в доме, группе. Играющие оглядываются вокруг и внимательно рассматривают окружающие предметы. Затем каждый из них по очереди называет найденный им объект Природы. Например, первый участник игры называет цветы в горшочках на подоконнике, другой-календарь, где изображена Природы, третий-цветочек на обоях, четвертый-листочки деревьев, вышитые на одежде и т.д.. Повторяться нельзя. Кто не смог «найти» Природу, выбывает из игры. Побеждает тот, кто останется последним.



Игра «Горячо-холодно»

Ведущий выбирает любое дерево, куст, пень, ветку, бугорок, цветок или растение, то есть любой из объектов, окружающих участников. После этого один из играющих должен попытаться найти загаданный ведущим предмет. Ведущий направляет участника игры словами «теплее», «еще теплее», «тепло», «горячо» по мере приближения к предмету или «холоднее», «еще холоднее», «холодно» при удалении от него. После этого как объект найден, отгадавший становится ведущим.

